Le lien entre la classe client et la classe panier est : une composition

Dans la classe client on a un pointeur qui pointe vers un panier, puis la classe client crée l’espace mémoire associe à ce panier dans la méthode acheter () puis on appelle le destructeur pour désallouer cet espace mémoire (la méthode livrer) ou le destructeur si le client ne fait pas appel à la méthode livrer cela veut dire que la classe client crée l’espace mémoire alloué à l’attribut de la classe panier, et le désallouera elle-même. (La disparition de l’objet de la classe client engendra la disparition de l’objet de la classe panier)

Le lien entre un produit et un rayon : agrégation

L’objet produit est créé en dehors de la classe Rayon, il y a lien mais ce n’est pas la classe Rayon qui va créer le produit. Le lien entre les deux c’est à travers le tableau de pointeurs vers un objet Produit qui est créer à l’intérieur de la classe Rayon puis c’est le programme principal qui désallouera l’espace mémoire associe a Produit. (L’objet produit est créé dans le main )